

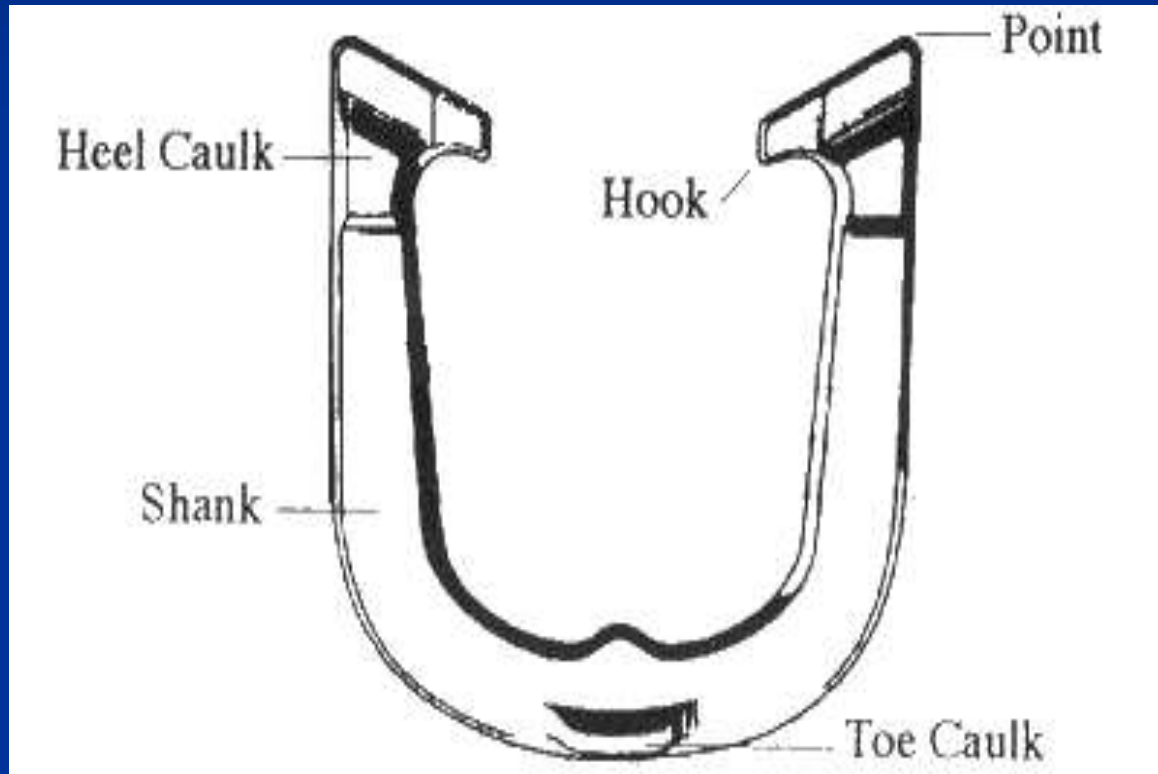
Pasagos metimas

- Pasagos mėtymas buvo populiarus žaidimas šimtmečius. Balansas, temperamentas ir kabliuko dizainas yra rūpestingai suprojektuotas norint pasiekti maksimalią sėkmę.

The Pitching Horseshoe

- Pitching horseshoe was a very popular game. The balance, temper, and hook design are all carefully determined to promote maximum success

The Pitching Horseshoe



Pasagos metimas

- **Įrankiai:**
- Pirmoji pasagos mėtymo taisyklė diktuoja mums pasagos dydį ir svorį, taip pat kaip ir pasagos mėtymo lauko ilgį. Kai žaidžiame savo malonumui, tuomet mums tinka bet kokia pasaga. Tačiau, kai žaidžiate laikantis oficialių taisyklių, pasagos turėtų sverti apie 2 kg. Jos turėtų būti $7 \frac{5}{8}$ cm ilgio, 7 cm pločio, pasagos atotrūkis turėtų būti $3 \frac{1}{2}$ cm pločio. Pasagos mėtymo lauke, įdėkite du kuolus 40 pėdų atstumu. Kuolų viršutinė dalis turėtų būti 15 cm virš žemės. Kuolai turi būti įsmeigti į stačiakampią smėlio dėžę, kad smėlis sugertų pasagos atsitrenkimo į žemę galią, dar vadinamą "duobę", kurios skersmuo sudaro 3 pėdas ant 6 pėdų.

The Pitching Horseshoe

- **Tools:**
- The first rules of horseshoe throwing dictate the size and weight of the horseshoes as well as the length and setup of the playing field, or "pitching box." When you are playing for fun, any size horseshoe is okay. However, when you are playing by the official rules, horseshoes should weigh approximately 2 lbs. They should measure $7 \frac{5}{8}$ inches long by 7 inches wide, and the gap of the horseshoe should be $3 \frac{1}{2}$ inches wide. In the pitching box, place two stakes 40 feet apart. The stakes should stick up 15 inches from the ground, and they should be surrounded by a rectangle of sand to absorb the impact of the horseshoes, called the "pit," measuring 3 feet by 6 feet.

Pasagos metimas

- **Žaidimo eiga:**
- Žaidimo taisyklės yra gana paprastos, tereikia mesti pasagas. Pirmiausia, meskite monetą, siekiant nustatyti, kuri komanda ar žaidėjas, jei tik du žmonės žaidžia, bus pirmieji. Pirmas metikas stovi viename mėtymo lauko gale ir meta dvi pasagas vieną po kitos į kitą mėtymo lauko pusę link duobės. Tada pirmasis žaidėjas iš kitos komandos meta dvi savo pasagas. Tikslas yra numesti pasagas kaip galima arčiau kuolo. Taškai duodami tiems, kurie yra arčiausiai tikslo.

The Pitching Horseshoe

- **Game Play:**
- The rules of game play are simple for throwing horseshoes. First, flip a coin to determine which team, or player if only two people are playing, throws first. The first thrower stands at one end of the pitching box and tosses his two horseshoes one by one toward the stake at the end of the pit. Then the first player from the other team throws both of her horseshoes. The goal is to get the horseshoes as close to the stake as possible. The points are tallied based on who is closest.

Pasagos metimas

Jei žaidžia du poromis, kiti du žmonės turėtų laukti kitame mėtymo lauko gale, kur galėtų paimti ką tik atmestas pasagas ir mesti jas atgal link žaidimo lauko pradžios. Jeigu žaidžiama po vieną abejose komandose, abu žaidėjai turi mesti pasagas link kuolų, stovinčių lauko pradžioje. Po to yra suskaičiuojami taškai. Taip tęsiasi tol, kol viena komanda ar žaidėjas surenka 21 tašką.

The Pitching Horseshoe

If you are playing in doubles, the two other people from the teams should be waiting on the opposite end of the pitching box, where they will pick up the recently thrown horseshoes and throw them back toward the stake on the starting end. In singles, both players move to the other end of the pitching box, pick up their horseshoes, and throw them toward the stake at the starting end, after which the score is tallied again. This continues until one team or player reaches 21 points.

Pasagos metimas

- **Balai:**
- Balų skaičiavimo taisyklės pasagos mėtymo žaidime yra paprastos daugeliu atvejų. Pasagos gali duoti žaidėjams taškų jeigu jos nukrenta kuo arčiau kuolo, tuomet žaidėjas gauna vieną tašką. Jeigu pasaga nukrenta ant kuolo, ant “žiedo”, tuomet žaidėjas gauna tris taškus. “Žiedas” atsiranda tuomet, kai pasaga visiškai supa kuolą. Jei briaunos nesiliečia su kuolu, balas yra skaičiuojamas kaip “žiedas”. Kai nė vienas žaidėjas neišmeta “žiedo”, tuomet arčiausiai prie kuolo esanti pasaga gauna vieną tašką.

The Pitching Horseshoe

- **Scoring:**
- Scoring rules in horseshoes are simple in most cases. A horseshoe can give a player points either through being the closest to the stake, giving the player one point, or by being a "ringer" giving the player three points. A "ringer" occurs when the horseshoe surrounds the stake. If the edge does not touch the stake, the score is counted as a ringer. When no player throws a ringer, only the horseshoe closest to the stake gives one point.

The pitching horseshoe



The pitching horseshoe



It's a very simple and interesting game.
You can play it everywhere.